

VINEET NIHALANI

Diseñador Gráfico y Digital · Branding · Diseño Editorial · Diseño Web · Motion Graphics

Madrid, España · vineetnihalani01@gmail.com · +34 670 11 48 79 · linkedin.com/in/vineet-nihalani

Portfolio: vineetnihalani.com · Disponible desde julio · Permiso de trabajo UE

PERFIL

Diseñador gráfico y digital con grado en Computer Science: diseño y construyo, del concepto en Figma al sitio publicado en Webflow. **Único diseñador in-house** de una promotora británica, responsable de una misma identidad a través de branding, diseño editorial, diseño web, vídeo y fotografía, más encargos freelance para una startup con respaldo VC. Base técnica en VFX y 3D aplicada al motion graphics.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Diseñador Digital - Step Places

Jun 2025 - Actualidad | Manchester, Reino Unido

Promotora de vivienda social y regeneración urbana con oficinas en Manchester y Londres; única persona de diseño, bajo la dirección del Managing Director.

- Creé y lancé "Social by Step Places", la sub-marca editorial de la compañía: logo y sistema gráfico desde cero más visuales semanales para cada historia; hoy publicada en step-places.com.
- Dirigí la identidad visual de una campaña de inversión, iterada en **3 rondas** de feedback con stakeholders hasta su cierre.
- Diseñé **más de 10 presentaciones (decks)** de inversión y análisis para audiencias externas, además de leaflets A5 de consulta pública y one-pagers, con autonomía total sobre formato y jerarquía.
- Rediseñé y construí **step-places.com en Webflow**: más de **20 páginas**, incluidas **3 plantillas CMS** que escalan a las secciones de proyectos, blog y about; interacciones y diseño responsive, en solitario.
- Crecimiento de la presencia en redes sociales desde mi incorporación: **+30% de visualizaciones en LinkedIn**, **+15% de seguidores** y **+20% de visualizaciones** de posts en Instagram.
- Produje **5 vídeos promocionales** de desarrollos (cortes de 30s para redes y versiones largas para web): edición en Adobe Premiere Pro y motion graphics en Adobe After Effects.
- Fotografié los desarrollos y la iniciativa benéfica semanal con Mustard Tree; retoque y color en Adobe Photoshop.

Diseñador Web Freelance - Arcube

Feb 2026 - Mar 2026 | Manchester, Reino Unido

Plataforma de ancillary revenue para aerolíneas con respaldo VC (ronda seed liderada por Fuel Ventures y Oxford Capital).

- Rediseño web completo en **Figma**, entregado en **8 semanas** con iteración semanal junto al cliente; implementado por el equipo de desarrollo del cliente y hoy **publicado en arcube.org**.

Artista VFX, UI y 3D - BOXY

Sep 2023 - Sep 2024 | Manchester, Reino Unido

Proyecto de estudio multidisciplinar premiado, dentro del MSc en Manchester Metropolitan University.

- Set completo de efectos visuales estilizados y sistema de UI: texturas e ilustración en Adobe Photoshop y Substance Designer, integración en Unity.
- El proyecto ganó el **1er Premio de Level Design y Best Team** en Game Republic Showcase 2024, con jurado de estudios del sector.

PROYECTOS

The Vins Museum · proyecto editorial propio: identidad, temas y maquetación de un brochure que cataloga una colección personal con criterio museográfico, inspirado en el Manchester Museum y cuidado hasta el último detalle.

FORMACIÓN

MSc Game Development (Distinction) · Manchester Metropolitan University · 2023 - 2024

BSc Computer Science · University of Manchester · 2020 - 2023

VFX Apprentice Community · 2024 - 2025 · mentoría y crítica semanal con profesionales del sector

HABILIDADES

Adobe Creative Cloud (uso diario): Adobe Photoshop · Adobe InDesign · Adobe Illustrator · Adobe After Effects · Adobe Premiere Pro

Diseño y prototipado: Figma · diseño web · UI

Web: Webflow (diseño y desarrollo) · HTML/CSS · React

Motion graphics: animación tipográfica · timing y ritmo

3D y tiempo real: Blender · Substance Designer · Unity · Unreal Engine

Disciplinas: diseño gráfico · identidad visual y branding · diseño editorial y maquetación · tipografía · fotografía y retoque · contenido para redes sociales · preparación de archivos para impresión

IDIOMAS

Español: nativo · **Inglés**: C1 avanzado · 5 años de carrera académica y profesional en Manchester

PREMIOS

1er Premio Level Design y Best Team · Game Republic Showcase 2024 · proyecto BOXY